

Sequência de Mestre Bimba

Jogador A

Jogador B

Parte 1	Meia-lua de frente (D) Ginga Meia-lua de frente parando na frente (E) Armada (D) Aú para tras do Jogador B	Cocorinha (E) Cocorinha (D) Negativa (E) Rolê
Parte 2	Queixada Invadindo (D) Queixada Invadindo (E) Ginga Cocorinha (D) Benção (D) Aú + Rolê	Cocorinha (D) Ginga Cocorinha (E) Ginga Armada (D) Negativa (D) Cabeçada
Parte 3 (Ginga Invertida)	Martelo (D) + Ginga Martelo (E) + Ginga Cocorinha (D) Benção (D) Aú + Rolê	Esquiva Lateral (D) Esquiva Lateral (E) + Ginga Armada (D) Negativa (D) Cabeçada
Parte 4	Godeme (D) + Ginga Godeme (E) + Ginga Arrastão Aú + Rolê	Espalma (D) Espalma (E) + Galopante (D) Queda de Quatro + Negativa (D) Cabeçada
Parte 5	Giro (D) Joelhada Aú + Rolê	Cabeçada Arpão-de-cabeça + Negativa (D) Cabeçada
Parte 6 (Ginga Invertida)	Meia-Lua de compasso (D) + Ginga Cocorinha (E) Meia-Lua de compasso (E) + Ginga Joelhada Lateral (D) Aú + Rolê	Cocorinha (D) + Ginga Meia-lua de compasso (E) Cocorinha (E) + Ginga Negativa (D) Cabeçada
Parte 7 (Ginga Invertida)	Armada (D) + Ginga Cocorinha (E) Armada (E) + Ginga Benção (D) Aú + Rolê	Cocorinha (D) + Ginga Armada (E) Cocorinha (E) + Ginga Negativa (D) Cabeçada
Parte 8 (Ginga Invertida)	Benção (D) Aú + Rolê	Negativa (D)/Rasteira (E) Cabeçada